# <u>C プロ</u>グラミング 入門

— プログラミング基礎 (4):繰り返し(1)—

早稲田大学

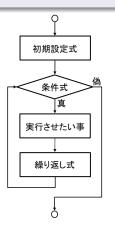
# 今回の目標

- 繰り返し文が適切に使える.
  - for 文

### for 文

# for 文の使い方

```
for (初期設定式;条件式;繰り返し式) {
繰り返し実行させたいこと
}
```



#### 注意:

- for 文は( ) の中に、2つの 「;」で区切り3つの式を記述
- 初期設定式は最初に1回だけ 実行される(通常,最初の値 を代入しておく)

#### 1から100までの合計を求める

- プログラムを写し, 実行せよ.
- プログラム名は sum.c とせよ.

- 変数の宣言は最初にまとめて、初期化もやってよい.
- for 後の {} 内は、i=1,2,...,100 と繰り返し実行.
- 「i=i+1」は「i++」と書いても同じ意味.
- 繰り返し実行させたいことが1つだけの場合, {} は省略可.
- 「Sum=Sum+i」は「Sum+=i」としてもよい.

### 1から100までの合計を求める

```
#include <stdio.h>
int main(void){
    int Sum =0, i;
    printf("Sum=%d\fomation",Sum);
    for (i=100; i>=1; i--){
                                            /*1つ1つ加算する*/
        Sum = Sum + i;
        printf("+[%d] =%d \n",i,Sum);
    }
    printf("Answer is %d.\footnotes", Sum);
    return 0;
```

- sum.c を編集して、プログラムを作り実行せよ. (cp sum.c sum2.c)
- プログラム名は sum2.c とせよ

- for 後の  $\{\}$  内は, $i=100,99,\cdots,1$  と繰り返し実行
- 「i--」は「i=i-1」と書いても同じ意味
- 繰り返し実行させたいことが1つだけの場合, {} は省略可.
- ※確認:for ループを終えた後に、i の値はいくつになるか?

### for 文のまとめ

#### for 文の使い方

```
for (初期設定;条件式;繰り返し式) {
繰り返し実行させたいこと
}
```

- for 文は()中に、2つの「;」で区切って3つのことをかく
- 初期設定式は、最初に一度だけ実行される.(通常、最初の値を代入しておく)
- 条件式がチェックされ, 偽なら for 文を終了する
- {} 内の命令が実行される
- 繰り返し式が実行される
- 条件チェックに戻る

## 便利な演算子

- 複合代入演算子:代入とセットになっている四則演算
  - 「a+=b:「a=a+b」と同じ意味.
  - 「a-=3」:「a=a-3」と同じ意味.
- インクリメント・デクリメント
  - 「i++」:「i=i+1」と同じ意味(インクリメント)
  - 「i--」:「i=i-1」と同じ意味(デクリメント)

#### 例:インクリメント

```
for(i=1; i<=100; i++)
    printf("%d\formatter",i);</pre>
```

## 例題

#### 課題:奇数の和を求める

1 から入力された奇数 2N-1 までの和  $S_N$ :

$$S_N = 1 + 3 + 5 + \dots + 2N - 1$$

を for 文を使って計算せよ. (ファイル名は「sum3.c」とせよ)

#### 表示と実行例:

Input number N: 100 [Enter] Answer is 10000.

### 補足:

- 正しくないプログラムを実行すると、プログラムが終了しないことがある. (無限ループ)
- その場合は、【Ctrl】+【c】で強制終了すること.

#### まとめ

### for 文の使い方

```
for (初期設定式;条件式;繰り返し式) {
繰り返し実行させたいこと
}
```

